

WINDSURF WILLY

FICHE TECHNIQUE

1) Choix du matériel. – Choisir sa planche en fonction de la force du vent et du temps imparti : plus la surface est importante et plus la vitesse sera grande.



Racing.

Planche de régate. La plus rapide mais les sauts et le surf sont impossibles.



Powerjibe.

Grand funboard. Ne permet pas d'effectuer des sauts.



Wave.

Petit funboard. La moins rapide, mais avec elle, tout est permis.

2) Les départs

- départ classique : enchaîner les mouvements (décrits au verso) successivement. Avec le vent, la voile retombe plus rapidement.
- Water Start : à réaliser comme le départ classique. Il est plus difficile à réaliser que ce dernier mais plus coté. Il suppose un minimum de vent.

3) Le pumping : accélérateur, il n'est interdit qu'aux jeux Olympiques.

4) Les enchaînements

- * one-and-jump : cf. sauts
- * bodydrag : à effectuer entre les vagues
- * le surf : attaquer le mouvement un peu avant la vague (bottom turn).

5) Les sauts

Prendre la vague au sommet et le plus rapidement possible.

- * table top : le plus facile
- * barrel roll : plus efficace en l'attaquant de côté.
- * killet loop : très difficile à réaliser mais rapporte beaucoup de points.

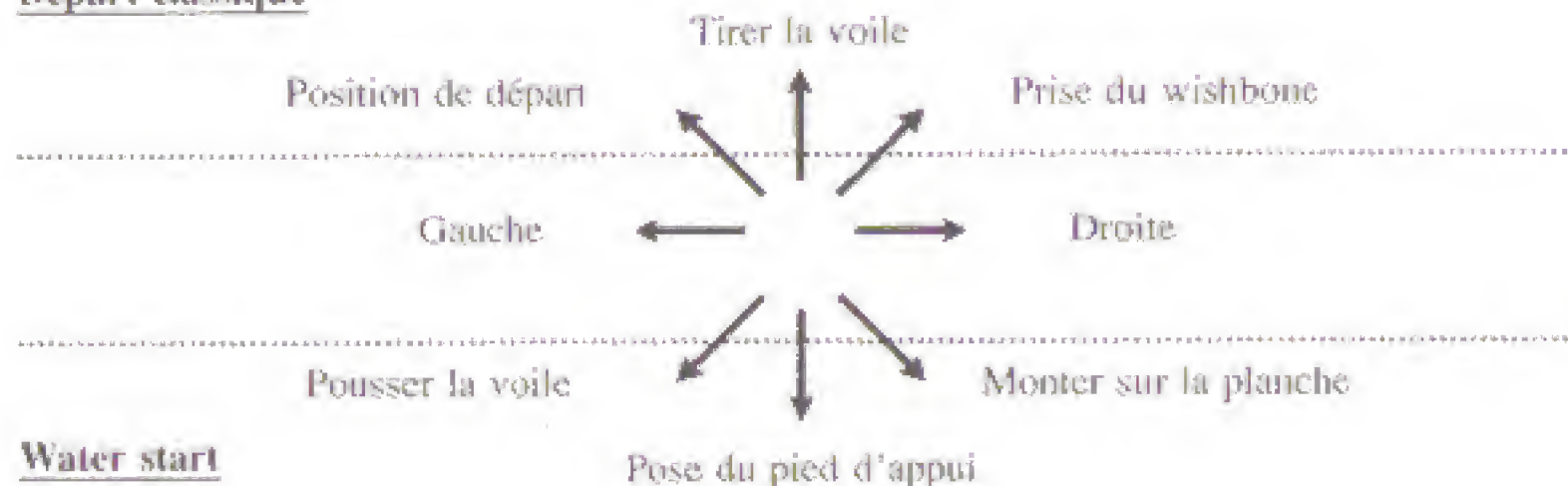
FICHE PRATIQUE

1) Fonctionnement au joystick ou au clavier

Pour le clavier, utiliser le pavé numérique (chiffre 1 à 9) et la touche SHIFT comme « button fire ».

- *SANS « BUTTON FIRE » OU SANS SHIFT*

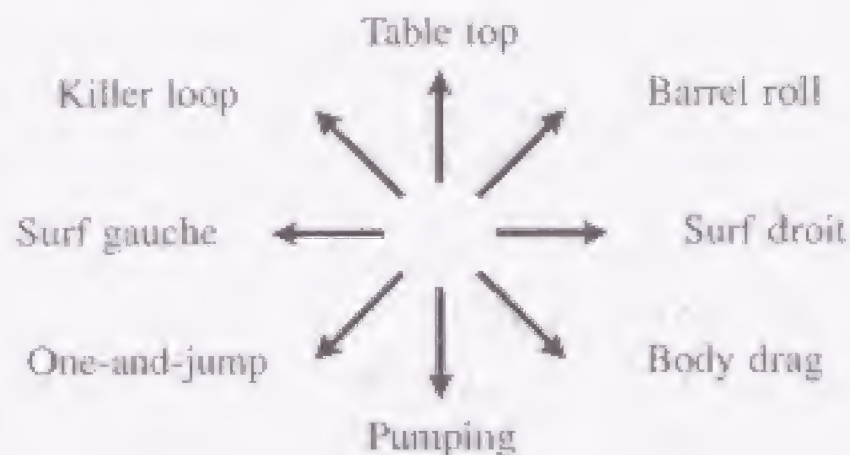
Départ classique



Water start

• AVEC « *BUTTON FIRE* » OU AVEC *SHIFT*

Sauts



Enchainements

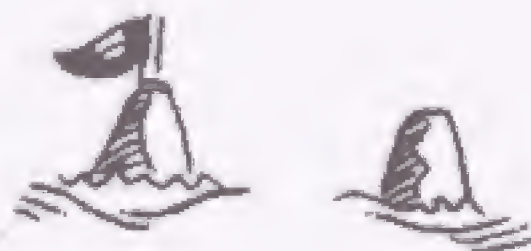
2) Les bouées

Oranges :

passer à droite.

Vertes :

passer à gauche



Passer dans la porte, entre les deux bouées.

3) Touche <ESC> : pause.